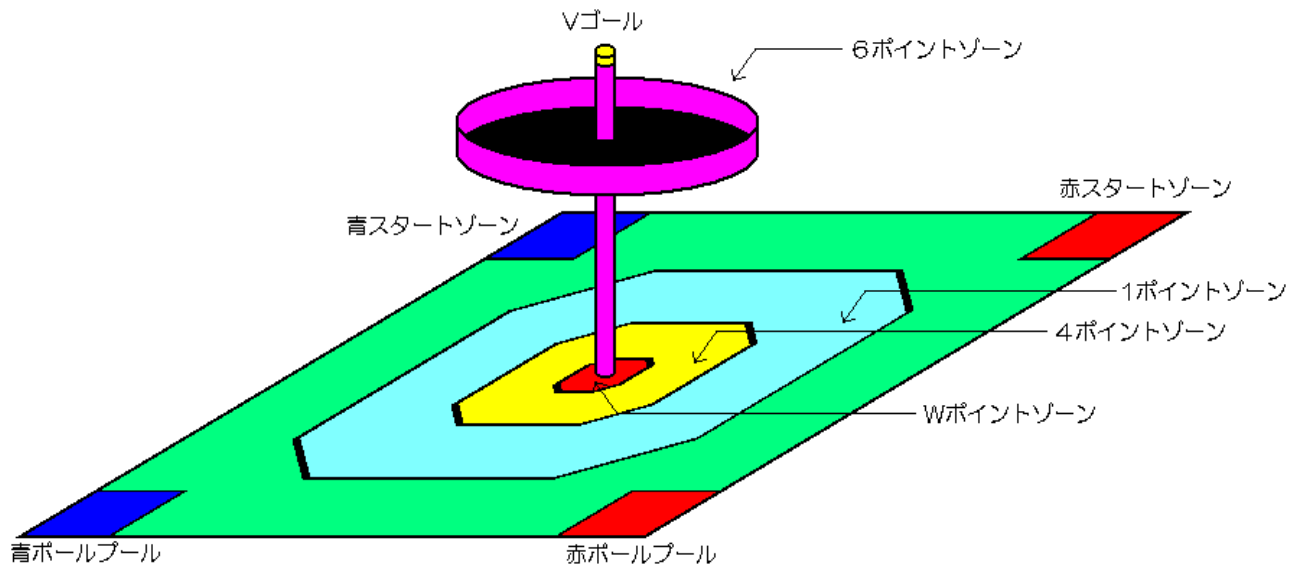


入れて HOO~!!

～競技フィールド～



●赤スタートゾーン、青スタートゾーン

ロボットは試合開始時、このエリア内に収まってなければならない。

●赤ボールプール、青ボールプール

赤組、青組のピンポン球が収まっている。球の総数＝各49個

●1ポイントゾーン、4ポイントゾーン、6ポイントゾーン

ピンポン球1個入につき、そのゾーン分の点数が獲得できる。ロボット接地禁止。

●Wポイントゾーン

ピンポン球が一個でも入っていると獲得点数が2倍になる。ロボット接地禁止。

●Vゴール

試合中に自分の色のピンポン球を一個でも入れることができればその時点で勝ち。

●ロボット制約

試合開始前ロボットはスタートゾーンに収まってないといけない。 バッテリーは6Vボルトまで。破壊を目的とした機構をつけてはいけない。

●勝敗

試合終了時に獲得した合計点の多い方、または試合中にVゴールを先に決めた方の勝ち。

●試合時間

3分間(同点の場合、1分間の延長戦)。

●反則

相手への極度の妨害、破壊。接地禁止ゾーンへの侵入。

●減点

禁止行為1回につき試合終了後の合計点から3点減点。